Wizard & Warrior Character sheet

氏名		年齢		性別		身長/体重	
						肌の色	
種族		出生身分		出生国		社会階層	
						髪の色	
						瞳の色	

移動力	
通常移動	
走行移動	
疾走移動	

基本能力値		最低	×1	×2	×3	×4	×5	×6	×7	×8	×9	×10	修正
STR													
QUI													
DEX													
CON													
INT													
ENP													
WIL													
CHA													

移動に対する荷重修正

QUI DEXに対する荷重修正

APに対する荷重修正

技能

名称	レベル	能力値	最低	×1	×2	×3	×4	×5	×6	×7	×8	×9	×10	経験	経験点
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	
														☐	

アクションポイント(AP)

基本AP		AP修正		残余AP									

STR 打撃度修正

近接武器			投擲武器	

MP

本来MP		自失		残余									

ヒットポイント(HP)

本来HP		直接減少		残余									

状態異常

近接武器

名称	技能	修正	AP	貫通	鋭利度	損耗	打撃度	致命	耐久度	残耐久

遠隔武器

名称	技能	修正	射程	貫通	鋭利度	打撃度	致命	装填	耐久度	残耐久

毒及び疾病

疾病等		
疾病	強度	消耗

防具

名称	間隙値 正面	間隙値 背面	防御コード	耐久度	残耐久	重量
			/			
			/			
			/			
			/			
			/			
			/			
			/			

命中部位判定

%Die Roll	
近接戦闘	射撃戦闘
91 ～ 100	96 ～ 100
86 ～ 90	71 ～ 95
71 ～ 85	61 ～ 70
56 ～ 70	51 ～ 60
41 ～ 55	31 ～ 50
21 ～ 40	16 ～ 30
1 ～ 20	1 ～ 15

健康状態

外傷					
部位	負傷				合計
頭部					
胸部					
右腕					
左腕					
腰部					
右脚					
左脚					

キャラクターの肖像

信仰	守神

恩寵点限界					
現在恩寵点					

恩寵特典

精霊の魔力

収集限界	残余魔力								

神授の魔力

収集限界	残余魔力								

創世の魔力

収集限界	残余魔力								

魔力コンテナ種類		魔力の種類	
収集限界	残余魔力		
魔力コンテナ種類		魔力の種類	
収集限界	残余魔力		
魔力コンテナ種類		魔力の種類	
収集限界	残余魔力		

習得魔方陣

名称	PL	名称	PL

習得呪文

名称	魔力	コスト	PL	持続

直接装着装備 (使用 2AP)

名称	単重量	数量	重量
合計重量			

ベルトポーチ装備 (使用 3AP)

名称	単重量	数量	重量
合計重量			

背嚢収納装備 (使用 2D6 AP)

名称	単重量	数量	重量
帝国白金貨	0.03		
帝国金貨	0.03		
帝国銀貨	0.03		
帝国銅貨	0.03		
合計重量			